

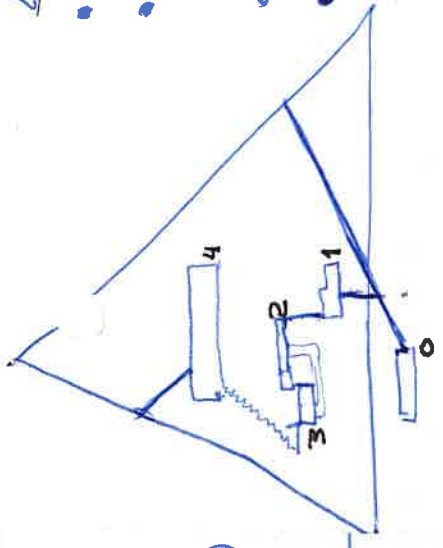
Schittkennel Covers.

- COPITAL D ESSRTHYL KING - QUEW.
- Ride combars, Flapsals = GVERNONS.
- Tronio (FONGS) 11et (de slungs)
- ARZHEOOL ROFTEL (DEUS)

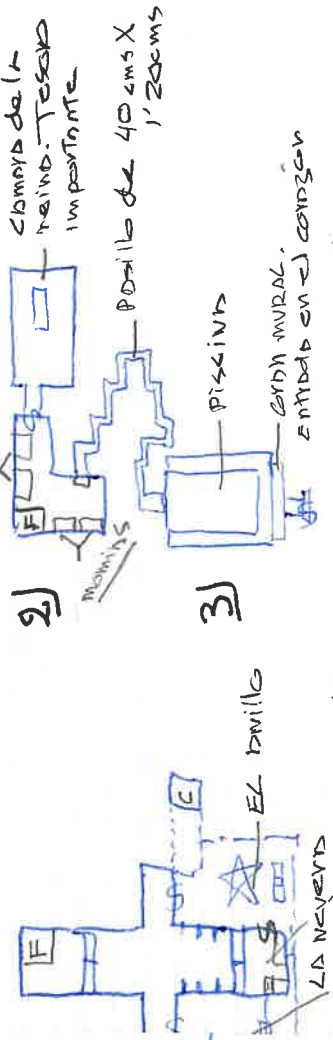
- ZOREND (6th level thid)
- SPEIR 1d6. DC. 4 MOVE 120
- dbegey 1d4 HP. 17
- IN - 13
- SB3 - 10
- DES - 18
- COW - 11
- STB - 18
- QUE - 12

- NAVIGATION (I)
- SUREVIN BOSSN (I)
- SEGUIR PISTAS (I)
- DIRECCION (DES)
- ENCONTRAR (CO)
- ESC. ARTIST (DES)

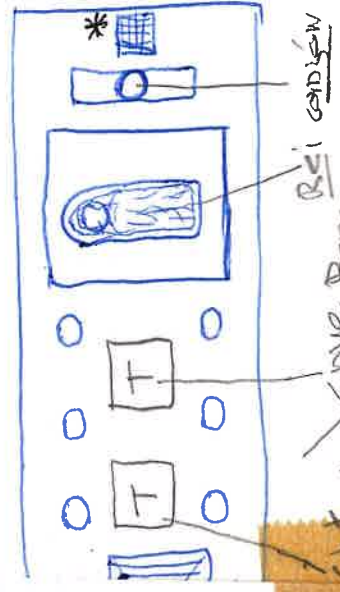
- La piramide de Issarthyl
- Posillos de 60cm X 40cm
- Ventilacion cerrada por 60- profes mágicos
- Serpientes anywhere
- Mummy AC 3 / 23 PV
- Sth. Paralysis / V. menor
- NO NOISE. 1d12 MDL. mágic wizard



bitacion de la clove
 b = 1 2 3 4 1 X b s t d
 4 1 < 4 1 0 : X = (El tesoro está en su
 COMISION)



- El comision solo puede ser roto con armas mágicos
- El rei fddts sobre una piscina de fuego
- Hay luz solar*



LA NEVENTS
 EL DAVILLO
 REI COMISION
 CAMA MURAL
 COMISION
 C.A. 5 / P.V. 12 C.A. 6 / P.V. 78